

Eerste Stappen met de Python-interpreter

Doelstellingen

- Leren hoe je de Python-interpreter gebruikt voor directe code-executie.
- Eenvoudige wiskundige bewerkingen en tekstoutput uitvoeren.
- Vertrouwd raken met variabelen en basis datatypes.

Inhoud

De Python-interpreter gebruiken

De Python-interpreter is een interactieve omgeving waar je direct code kunt invoeren en het resultaat kunt zien.

Voorbeelden van commando's:

- **Wiskundige bewerkingen:**

```
>>> 2 + 3
5
>>> 10 / 2
5.0
```

- **Tekst weergeven:**

```
>>> print("Hallo, wereld!")
Hallo, wereld!
```

Variabelen en datatypes

- **Variabelen toewijzen:**

```
>>> x = 5
>>> y = 3
>>> x + y
8
```

Datatypes:

- **Integers (hele getallen):** `int`
- **Floating point numbers (kommagetallen):** `float`
- **Strings (tekst):** `str`

Activiteiten

Oefenen in de interpreter:

- Open de Python-interpreter via je terminal of command prompt door `python` of `python3` in te typen.
- Voer verschillende wiskundige bewerkingen uit.
- Gebruik `print()` om berichten weer te geven.

Werken met variabelen:

- Ken waarden toe aan variabelen en gebruik ze in berekeningen.
- Probeer verschillende datatypes te gebruiken.

Oefeningen

1. Ken je naam toe aan een variabele `naam` en gebruik `print()` om een welkomstbericht weer te geven.
2. Bereken het gemiddelde van drie getallen en toon het resultaat.

Tips

- Als je een foutmelding krijgt, lees dan zorgvuldig wat er staat. Het helpt je te begrijpen wat er misging.
- Experimenteer zoveel mogelijk. Proberen en fouten maken is een belangrijk onderdeel van het leerproces.

