

Oefeningen

Opdracht A: Persona en scenario

1. Bedenk een doelgroep voor een fictieve website. Bijvoorbeeld:
 - Jongeren die een bijbaan zoeken
 - Ouderen die een reis willen boeken
 - Studenten die een studiegids gebruiken
2. Maak een **persona**: Naam, leeftijd, kort profiel
3. Beschrijf een **gebruikersscenario** van 5–8 zinnen:
 - Wat wil deze gebruiker doen?
 - Wat verwacht hij/zij?
 - Welke frustraties kunnen ontstaan?
 - Wat maakt de ervaring goed?

⇒ Werk dit uit op papier of in een digitaal document.

Opdracht B: UX-fouten zoeken

1. Bezoek 2 verschillende websites (bijv. een webshop en een informatiepagina)
2. Noteer:
 - Wat werkt goed qua gebruikerservaring?
 - Wat stoort je?
 - Is er voldoende feedback en structuur?
 - Is de site mobielvriendelijk?

☐☐ Bespreek in duo's wat jullie vonden. Wat zou je als UX-ontwerper verbeteren?

Revision #1

Created 17 June 2025 14:31:15 by Admin

Updated 17 June 2025 14:31:43 by Admin